

## Premiación

- A todos los participantes se les dará un certificado de participación. Se les otorgará un diploma a los ganadores.
- El jurado otorgará un premio especial por creatividad en el diseño.
- Se premiarán los equipos que lleguen en los tres primeros lugares.

### Primer premio:

Un flash memory/MP3 player de 1 Gb. para cada miembro del equipo.

### Segundo premio:

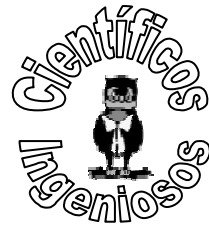
Un flash memory/MP3 player de 512 Mb. para cada miembro del equipo

### Tercer premio:

Un flash memory/MP3 player de 256 Mb. para cada miembro del equipo.



**\*\* Imagen de referencia, el modelo y/o marca pueden variar sin previo aviso.**



## Agradecimientos

- ◆ Decanato Facultad de Ciencias
- ◆ Coordinaciones Académica y de Extensión, Facultad de Ciencias.
- ◆ Escuela de Física, Facultad de Ciencias.
- ◆ Postgrado en Instrumentación, Facultad de Ciencias
- ◆ Postgrado en Física Médica, Facultad de Ciencias.
- ◆ Postgrado en Física, Facultad de Ciencias..

## Comité Organizador

- ◆ Carolina Bessega.
- ◆ Ernesto Fuenmayor.
- ◆ Nuri Hurtado.
- ◆ José Antonio López.
- ◆ David Verrilli.

*Secretaria del evento:*

- ◆ Ehyberth Carrero

## INFORMACIÓN ADICIONAL EN:

Escuela de Física y/o  
Postgrado en Física  
Teléfonos: 6051188 / 6051681  
E-mail: ingeniosos@fisica.ciens.ucv.ve  
cbessega@fisica.ciens.ucv.ve



Escuela de Física  
Facultad de Ciencias

# III Concurso para

# Científicos Ingeniosos



**Fecha: 09/05/2006**

**Hora: 2:00**

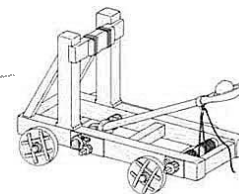
**Campo de Softball  
Facultad de Ciencias, UCV**

# Diversión garantizada

Este evento, organizado por la Escuela de Física y dirigido a toda la Comunidad de la Facultad de Ciencias, fue creado en el año 2002 con el propósito de estimular el ingenio estudiantil, así como, propiciar el acercamiento entre todos los miembros de la Facultad, profesores, estudiantes, empleados y obreros a través de un concurso dinámico, divertido y que ante todo estimula la creatividad y la capacidad de resolver problemas de todos aquellos que deciden aceptar el reto.

## OBJETIVO

Construir un dispositivo autónomo capaz de trasladarse hasta un punto situado a 20 metros de distancia horizontal y 3.5 metros de distancia vertical y desinflar el mayor número de globos posibles ubicados en un radio de un metro.



## INSCRIPCIONES

**¡Gratis!**

Del 06 de abril al 28 de abril en la oficina del Postgrado en Física (Galpón 09, planta baja).

## Dinámica del concurso

El equipo participante colocará el artefacto construido a una distancia de 20 metros de una diana que estará constituida por círculos concéntricos de globos (aprox. 28 cm. de diámetro cada globo). El Centro de la diana se encontrará a 3.5 metros de altura y la misma tendrá un diámetro de 2 metros. El punto de lanzamiento será el "home" del campo de Softball de la Facultad de Ciencias.

El equipo deberá accionar el dispositivo cuando el árbitro de la señal y el mismo (o alguna de sus partes) deberá viajar autónomamente hasta la diana a fin de explotar el mayor número de globos posible. Se sumarán los puntos de todos los globos explotados. Cada equipo tendrá un máximo de dos oportunidades de lanzamiento. Los globos a explotar tendrán mayor puntaje cuanto más cerca se encuentren del centro de la diana.

En caso que el jurado lo considere conveniente podrá realizarse una ronda final aumentando la distancia.

## Reglas

- ◆ Los equipos participantes estarán conformados por un máximo de tres (03) miembros de la comunidad de la Facultad de Ciencias.
- ◆ El dispositivo debe ser autónomo, es decir, no se permite el uso de control remoto ni de ninguna fuerza externa al dispositivo.
- ◆ Se permite el uso de baterías; pero cualquier medio de propulsión eléctrico o mecánico debe ser construido por los participantes. No se permitirá el uso de balistas, arcos y/o flechas comerciales.
- ◆ No está permitido sostener o impulsar ninguna pieza del dispositivo por parte de los miembros del equipo. Al recibir la señal de lanzamiento, todo el dispositivo debe encontrarse detrás de la marca de salida.

- ◆ El uso de cualquier sustancia explosiva o tóxica debe ser consultado con el comité de seguridad. Dicho comité revisará los diseños antes del lanzamiento, para asegurarse que no comprometen la integridad de los espectadores, de los árbitros ni de las instalaciones del Campo de Softball.
- ◆ El dispositivo debe estar construido de tal forma que sea posible desarmarlo para que los jueces vean su funcionamiento interno, en caso de ser necesario.
- ◆ Cada equipo tendrá un máximo de dos intentos de lanzamiento, debiéndose utilizar el mismo dispositivo. Se permitirá el reemplazo de las partes que se deterioren en el primer lanzamiento, teniendo un tiempo de 5 min. entre el primer y segundo intento.

